

*Cílem hry je naučit se rozlišovat mezi dobrem a zlem. Hra se odehrává v atmosféře spěchu. Cílem je donést zapálenou svíčku, která otevře pokladnici. (Východiskem je motivovat účastníky ve spěchu a dát informaci, že každá skupinka má svoji cestu, tak se nesmí ovlivňovat a pronásledovat. Všechny úkoly jsou platné od začátku až do konce hry.)*

1. Stala se jedna velmi nepříjemná věc. Nejstarší člen vašeho týmu oslepl (nasad'te mu šátek). Pokračujte s ním v cestě směrem k asfaltové cestě a tam hledejte další zprávu (označeno)

1. Nejstarší člen vašeho týmu oslepl (nasad'te mu šátek) a doved'te ho do chalupy. Potom urychleně běžte k další zprávě, kterou najdete:

1. Vejděte těsnou branou; prostorná je brána a široká cesta, která vede do záhuby; a mnoho je těch, kdo tudy vcházejí. (Mt 7,13) – Vrat'te se k 1. úkolu a zvolte druhou správnou variantu. Svého kamaráda vyzvedněte v chalupě a pokračujte s ním.

2. Váš nejmladší člen je velmi unavený. Vezměte ho prosím někdo na záda a neste jej celou cestu. Můžete se samozřejmě střídat. Pokračujte po asfaltové silnici k další zprávě, kterou najdete:

2. Váš nejmladší člen je velmi unavený. Nevěnujte tomu pozornost, protože čas letí. Pokračujte co nejrychleji k další zprávě, kterou naleznete:

2. Těsná je brána a úzká cesta, která vede k životu, a málokdo ji nalézá. (Mt 17,4) – Vrat'te se zpět k úkolu č. 2 a zvolte druhou správnou variantu. Nelze někoho zničit proto, že spěchám.

3. Stala se opět tragédie. Jeden z vás si zlomil nohu. Sežeňte v lese správné klacky, kterými pomocí obvazů znehybníte nohu. Zbytek cesty je třeba, abyste ho nesli. Až toto splníte, pokračujte po silnici. Další zpráva bude označena.

3. Stala se opět tragédie. Jeden z vás si zlomil nohu. Znehybníte nohu obvazem a spěchejte k další zprávě, zraněného zde nechte čekat, na zpáteční cestě jej vezmete:

3. Prostorná je brána a široká cesta, která vede do záhuby; a mnoho je těch, kdo tudy vcházejí. (Mt 7,13) - Vrat'te se zpět k úkolu č. 3 a zvolte druhou správnou variantu. Nelze někoho nechat napospas jemu osudu.

4. Zapalte si svíčku, směřujte zpět k chalupě. Chraňte plamen, jinak úkol nesplníte.