

Спасяване на човек

Приказка

Имало едно време едно момче, което се казвало Шумахер и много обичало да кара кола. Един ден то решило да отиде на екскурзия в София със своето червено ферари. Качил се той и си пуснал Азис. Карайки си по магистралата видял спряна кола и до нея една жена, която отчаяно махала и викала за помощ. Подминал, но съвестта му проговорила и той се върнал. Видял, че в ръцете на жената лежи малко дете, което е много болно и се нуждае от лекар.

Жената му обяснила, че трябва да му бият инжекция със специално лекарство, не по късно от два часа. През сълзи тя му обяснила, че такава инжекция има само в София.

Шумахер много се развълнувал от тази история и и обещал, че ще и помогне. Качил се и натиснал газта на новото си ферари. Карал толкова бързо, че не мислил за опасностите, които следвали от високата скорост, а мислил единствено как да помогне на болното дете. Стигнал за 20 мин. взел лекарството и се върнал по най-бързия начин. Майката сложила инжекцията на детето и то отворило очи. Усмихнало се на своя спасител и благодарило с топла целувка. Шумахер си тръгнал доволен от доброто дело, което извършил и знаел, че този спомен ще остане винаги в сърцето му.

Реализация на играта

Задачата на децата е **ДА СПАСЯТ ЕДИН ПОСТРАДАЛ И ДА ГО ЗАКАРАТ В БОЛНИЦАТА.**

1. Трябва да си направят кола – момчета та ще получат дъски, пирони, чук и шишета, а за момичетата въже което трябва да сплетат.
2. След това тръгват към болницата, като болният е качен на колата. Стигат до първа спирка където трябва да бият инжекция на пострадалия, но за да спечелят тази инжекция трябва да напълнят чашка с вода, където има спринцовка и накрая да я издухат.
3. Тръгват с колата към втората спирка, където трябва да превържат ръката на ранения, но за да намерят бинта трябва да вървят по картинки.
4. След това тръгват пак с количката и трябва да съберат буквите да ги сложат и да намерят място където са скрити другите неща – пръчкьи и бинтове ,и трябва да превържат крака.

©2008 г.

5. Тръгват към болницата – там ги чака Ярослав и им казва думичка и им дава картичка.

Как изглежда количката?

